Концепт документ IKEA

Жанр: Симулятор с элементами RPG.

Сеттинг: Фентези с элементами сай-фай.

Движок:

Unreal Engine 5.5.3.

Механики:

Расстановка предметов.

Менеджмент ресурсов.

Управление персоналом.

Уникальность:

* ~~Бегать быстро, чтобы успеть закончить дела до конца дня.~~
* Успевать вовремя, чтобы тебя не уволили.
* Расставлять аккуратно, чтобы покупатели не жаловались.
* Управлять мудро, чтобы минимизировать затраты.
* Чувствуй, как ведьмак, где находится неверный товар.
* Помогай оперативно, чтобы покупатели были довольны.

Редакция Тюленя:

Уникальность проекта – 1-3 фичи, которые делают проект уникальным, запоминающимся

* Гиперболизированная вселенная игры
* Графическая стилизация (VoTV, Abiotic Factor, Lethal Company)
* ~~Проверять точно, чтобы персонал правильно выполнял указания~~
* ~~Распределяй равномерно, чтобы отделы не подняли бунт~~

ЦА:

Казуалы и подпивасы

Конкуренты:

https://store.steampowered.com/app/2670630/Supermarket\_Simulator/

Механики:

Расставлять товары на полки.

Выполнять поручения начальства.

Выполнять срочные задачи.

* Убрать мусор
* Разгрузить поставку
* Убрать погром от детей
* Выгнать вора

Прокачивай навыки.

~~Получать повышения.~~

~~Управлять людьми.~~

Монетизация:

Itch.io