Концепт документ IKEA

Жанр: Симулятор с элементами RPG

Сеттинг: Фентези с элементами сай-фай

Механики:

Менеджмент ресурсов.

Управление персоналом.

Уникальность:

* Бегать быстро, чтобы успеть закончить дела до конца дня.
* Расставлять аккуратно, чтобы покупатели не жаловались.
* Управлять мудро, чтобы минимизировать затраты.
* ~~Проверять точно, чтобы персонал правильно выполнял указания~~
* ~~Распределяй равномерно, чтобы отделы не подняли бунт~~

ЦА:

Казуалы и подпивасы

Конкуренты:

https://store.steampowered.com/app/2670630/Supermarket\_Simulator/

Механики:

Расставлять товары на полки.

~~Выполнять поручения начальства за время дня.~~

Выполнять срочные поручения.

* Убрать мусор
* Разгрузить поставку
* Убрать погром от детей
* Выгнать вора

~~Получать повышения.~~

~~Управлять людьми.~~